



Tutoriel 3 :

CREE TON COMPTE SUR SCRATCH

À la fin de ce tuto, tu sauras :

- créer ton compte
- explorer et connaître les principales zones de l'interface d'édition de Scratch

1

Bienvenue dans Scratch ! Mais au fait, c'est quoi Scratch ?

Scratch est un langage de programmation ludique qui te permet de créer des histoires, des animations et des jeux que tu peux partager avec d'autres utilisateurs en ligne. Pour cela, il faut d'abord s'inscrire.

^^ 1. CREE TON COMPTE SUR SCRATCH

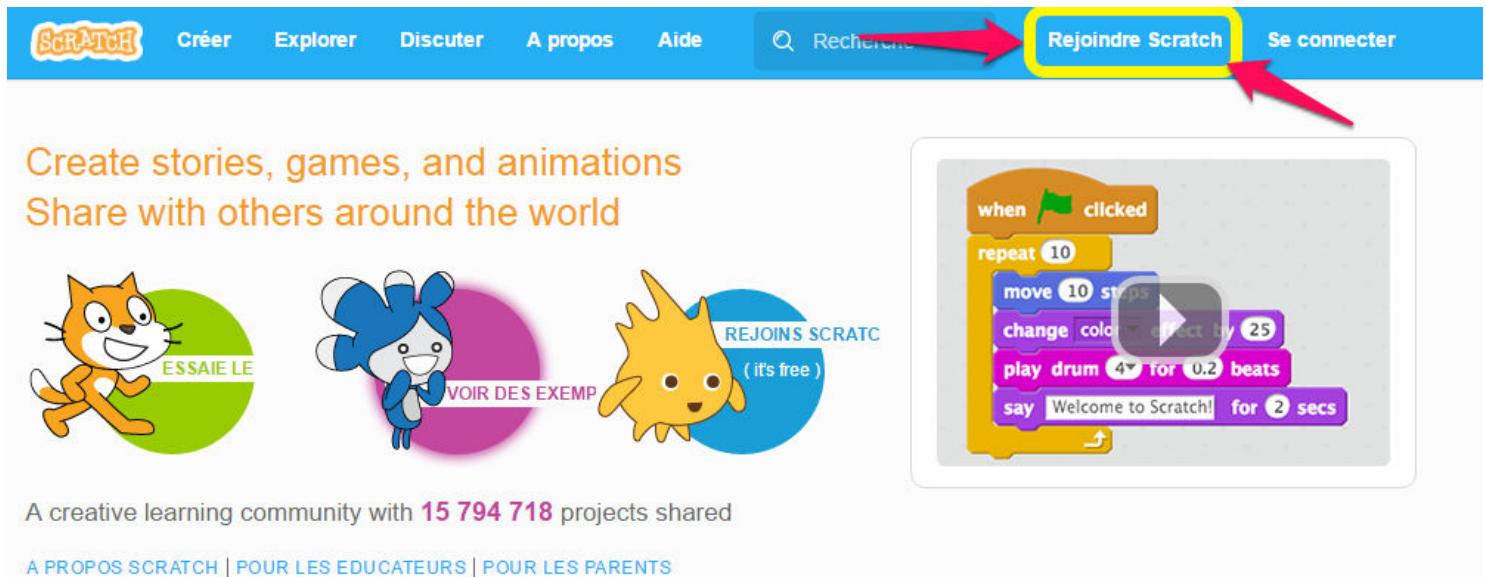
Va sur la page principale de Scratch en écrivant, dans la barre d'adresse de ton navigateur, l'adresse du site scratch.mit.edu : la page principale de Scratch apparaît.

Développé par



{^_^} coding challenge

- Clique sur "Rejoindre Scratch" dans la partie supérieure à droite.



SCRATCH Crée Explorer Discuter A propos Aide Recherche Rejoindre Scratch Se connecter

Create stories, games, and animations
Share with others around the world

ESSAIE LE VOIR DES EXEMPS REJOINS SCRATCH (it's free)

A creative learning community with **15 794 718** projects shared

A PROPOS SCRATCH | POUR LES EDUCATEURS | POUR LES PARENTS

when green flag clicked
repeat (10)
move (10) steps
change color by (25)
play drum (4) for (0.2) beats
say (Welcome to Scratch!) for (2) secs

- Une petite fenêtre s'ouvre : choisis un nom d'utilisateur, par exemple "Superstar81", et un mot de passe que tu dois entrer une deuxième fois pour confirmer. Clique sur "Suivant" pour continuer.

N'oublie pas de noter sur une feuille ces informations, pour ne pas les oublier !



Rejoindre Scratch

Il est facile (et gratuit!) de s'inscrire pour un compte Scratch.

Choisir un nom d'utilisateur
Scratch



Choisir un mot de passe



n'oublie pas

Pense à écrire un mot de passe
pas trop difficile à deviner



1 2 3 4

Suivant

Développé par



{^_^} coding challenge

- Écris ta date de naissance. Ici, il faut choisir, dans les différentes listes, ton mois et ton année de naissance. Coche ton genre (féminin ou masculin) et choisis dans la liste le pays où tu habites, puis clique sur "Suivant".

Rejoindre Scratch

Vos réponses à ces questions resteront confidentielles.

Pourquoi demandons-nous cette info ? 

3

Mois et année de naissance

- Mois - ▾ - Année - ▾

Genre

Masculin Féminin

Pays

- Pays - ▾



1 2 3 4 



Suivant

- Entre l'adresse e-mail d'un adulte : soit l'un de tes parents, soit un accompagnateur adulte. Écris-la une deuxième fois pour confirmer.

Rejoindre Scratch

Entrez l'adresse courriel de vos parents ou de votre tuteur et nous vous enverrons un courriel pour confirmer votre compte.

Adresse courriel d'un parent ou d'un tuteur

tomhardy@gmail.com

Confirmer votre adresse courriel



1 2 3 4 



Suivant

Développé par



- Clique sur "OK Allons-y". Bravo, tu as réussi à créer ton compte ! Maintenant, ton accompagnateur adulte doit confirmer ton compte en allant sur sa boîte mail et en cliquant sur le lien de confirmation pour que tu puisses partager tes projets avec la communauté Scratch.

Rejoindre Scratch

4

Bienvenue à Scratch, Lerolero123!

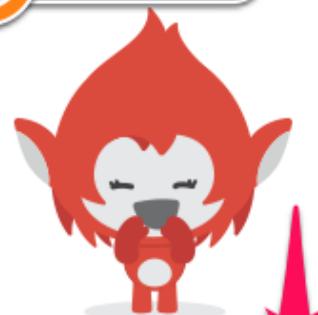
Vous êtes maintenant connecté ! Vous pouvez commencer à explorer et de créer des projets.

Si vous souhaitez partager et commenter, cliquez simplement sur le lien dans le courriel que nous vous avons envoyé à tomhardy@gmail.com.

N'oublie pas !

Courriel iron? Changer votre adresse courriel dans [Paramètres du compte](#).

Des difficultés ? [S'il vous plaît envoyez vos commentaires](#)



OK Allons-y!

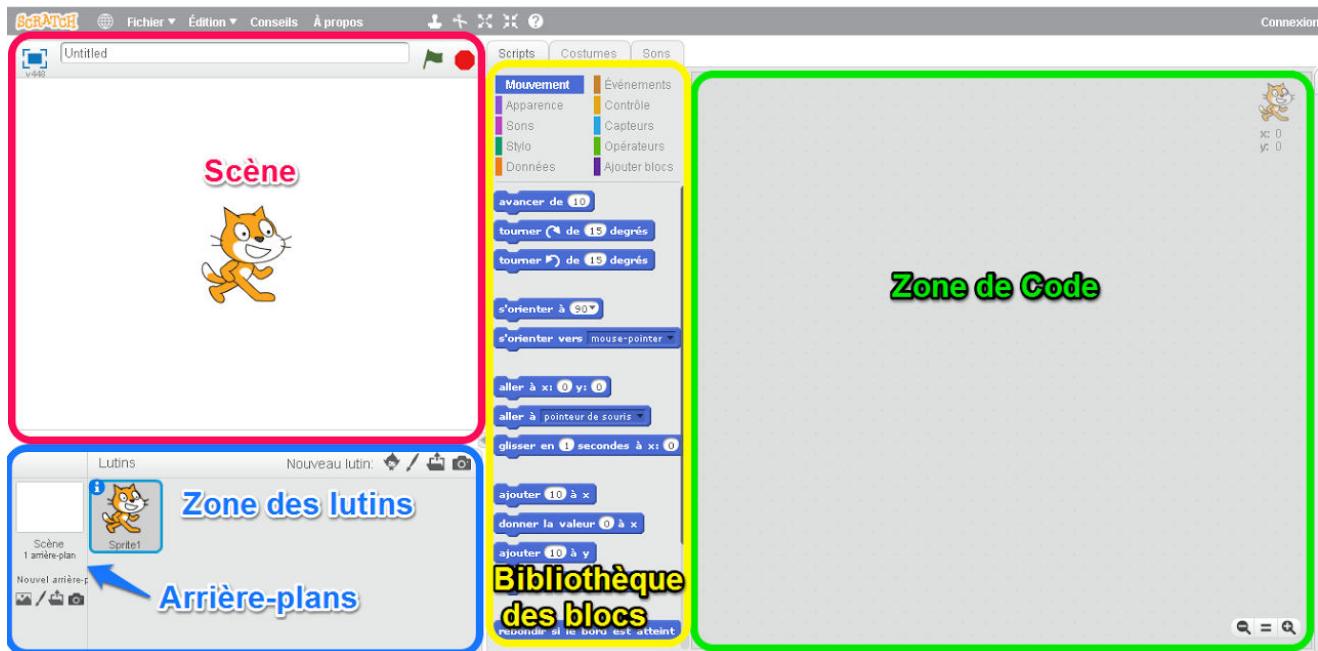
Explore l'interface de Scratch

)

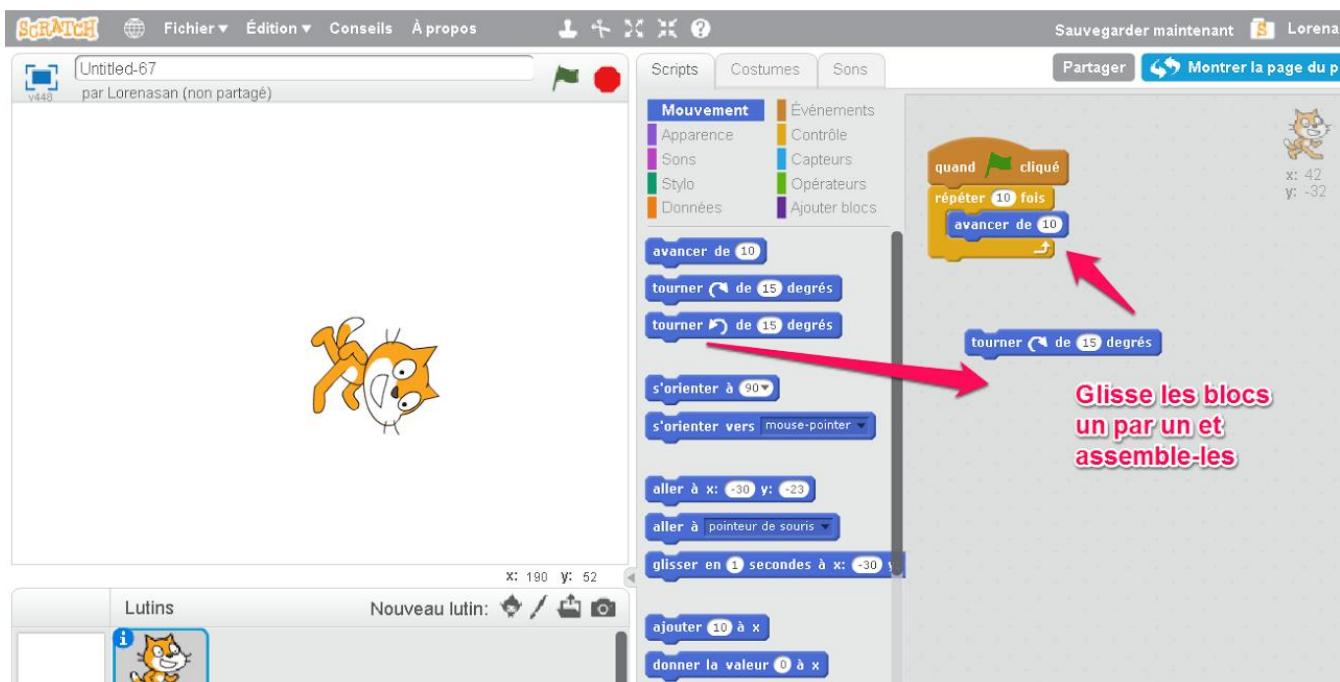
- Enfin, te voici dans l'interface d'édition de Scratch : tu peux voir les différentes zones de travail :
 - la scène, où se déroulera ton histoire animée ;
 - la zone des lutins (ce sont tous les éléments que tu peux programmer) et des arrière-plans (c'est-à-dire les décors de ton histoire) ;
 - la bibliothèque des blocs qui te serviront à coder ;
 - la zone de code.

Développé par

{^_^} coding challenge



- Pour commencer à coder, explore les différentes catégories ; glisse les blocs de la zone des scripts (bibliothèque des blocs) vers la zone de code, et observe le résultat de ce que tu as codé dans la scène en cliquant sur les blocs.



À ton tour de jouer à présent !

Développé par

